

## Codice Univoco del COMUNE DI PANTELLERIA ai fini della fattura elettronica – D.M. 55 del 03.04.2013

L'obbligo della fatturazione elettronica nei confronti della Pubblica Amministrazione è stato introdotto dall'articolo 1, commi 209-214, della Legge n. 244/2007 e disciplinato dal Regolamento adottato con Decreto del Ministero dell'Economia e delle Finanze n. 55 del 3 aprile 2013.

L'obbligo comporta che "l'emissione, la trasmissione, la conservazione l'archiviazione delle fatture emesse nei rapporti con le amministrazioni pubbliche anche sotto forma di nota, conto, parcella e simili, deve essere effettuata esclusivamente in forma elettronica".

Dal 31 marzo 2015 tale obbligo riguarda anche gli Enti locali e pertanto, a decorrere da tale data, ogni fornitore dovrà produrre, nei confronti del Comune di Pantelleria, esclusivamente fatture elettroniche, nel rispetto delle specifiche regole tecniche reperibili sul sito [www.fatturepa.gov.it](http://www.fatturepa.gov.it).

Il D.M. n. 55/2013 specifica altresì le regole tecniche per l'identificazione univoca degli uffici delle amministrazioni destinatari della fatturazione.

Il COMUNE DI PANTELLERIA risulta così identificato:

Codice Univoco Ufficio per Fattura Elettronica	Descrizione ufficio
<b>68Z8LP</b>	Anagrafe ed Elettorale
<b>QQRZQJ</b>	Patrimonio - Tributi - Servizi Finanziari
<b>W53D96</b>	Lavori Pubblici
<b>DF1RK0</b>	Programmazione - Sviluppo Economico - Trasporti - Pubblica Istruzione - Suap - Alloggi Popolari
<b>PIMMRR</b>	Polizia Municipale
<b>W1B8LM</b>	Urbanistica Territorio
<b>W13GF7</b>	Affari Generali Istituzionali e Gestione del Personale
<b>UFJODW</b>	Ufficio principale

Si ricorda che in ogni fattura elettronica la S.V. deve indicare:

il Codice Univoco Ufficio sopra indicato;

il Codice Identificativo Gara (CIG), tranne nei casi di esclusione di cui alla Legge n. 136/2010;

il Codice Unico di Progetto (CUP), ove previsto;

il capitolo e il numero dell'impegno di spesa desumibili dalla documentazione trasmessa dal Comune di Pantelleria.